

Uitslag invoeren

Voor de (reserve)teamleider en de nieuwe BP-wedstrijdsecretaris (voorheen secretaris) is er het een en ander veranderd.

Ik ga er bij deze instructie vanuit dat u ingelogd bent.

UITSLAG INVOEREN

1. Ga naar de betreffende competitie. Bij een thuiswedstrijd klikt u aan de rechterkant op 'invoeren uitslag'.
LET OP: dit kan pas in de week van de wedstrijd!



2. Dit is het nieuwe invoerscherm.
Voor elke partij is er een eigen invoer knop.
Kies een partij door op '+ Invoeren' te klikken.

De minima voor de poule staan bovenaan (blauw)

A screenshot of the 'Invoer' screen for a competition. At the top, there are tabs for 'Wedstrijdformulier' and 'Wedstrijd verzetten'. Below, a blue box contains instructions: 'In deze competitie geldt per positie een minimum aantal te maken caramboles: 1e 38, 2e 32, 3e 28, 4e 26. Haalt de eigen te-maken van een speler dat minimum niet, dan speelt hij op het minimum. Let dus op in welke rij je een partij invoert.' The competition details are: 'Libre 4tallen', 'Libre-klein competitie', 'SPORTHAL STINZENHAL, BREUKELEN', 'Klasse: L4', 'Seizoen 2026-2027', and '07-09-2026'. The table has two columns: 'De Bergerie 02' and 'Acquit 02'. Each column has a header row with 'thuis speler' and 'uit speler' followed by statistics: 'tcar', 'gcar', 'brt', 'moy', 'hs', 'pnt', 'cor'. Below the headers, there are four rows of data, each with a blue box indicating the minimum caramboles to be made (e.g., 'Nog niet ingevuld - minimaal 38 caramboles') and a green '+ Invoeren' button.

3. Het wijst zich nu vanzelf.
Na het invullen klikt u op 'Opslaan'.

A screenshot of the 'Partij invoeren' form. It has a close button (X) in the top right corner. The form is divided into two columns: 'DE BERGERIE 02' and 'ACQUIT 02'. Each column has a 'Speler' dropdown menu with 'Selecteer thuis speler...' and 'Selecteer uit speler...' respectively. Below the dropdowns, there are input fields for 'Te maken' and 'Gemaakt' for each column. There are also input fields for 'Beurten' and 'Hoogste serie' for each column. At the bottom, there are two 'Moyenne' fields, both showing '-'. There are also two 'Punten' fields, both showing '0'. A blue box at the bottom contains instructions: 'Positie 1 in deze competitie: minimaal 38 te maken caramboles. Speelt een speler normaal op minder, dan speelt hij hier op dit minimum.' At the bottom right, there are two buttons: 'Annuleren' and 'Invoeren'.

4. U komt weer terug in het vorige scherm.
U kunt de uitslag nog wijzigen (pen) of verwijderen (prullebak).
Op dezelfde manier vult u ook de andere partijen in.

A screenshot of the 'Invoer' screen showing the updated data. The competition details are the same as in the previous screenshot. The table now shows data for the first two rows. For 'De Bergerie 02', the first row shows '90402 Tony Griffiths' with 'tcar: 101', 'gcar: 101', 'brt: 21', 'moy: 4,809', 'hs: 24', 'pnt: 11'. For 'Acquit 02', the first row shows '94415 Bon Zaal Jr.' with 'tcar: 81', 'gcar: 81', 'brt: 21', 'moy: 3,857', 'hs: 28', 'pnt: 11'. Each row has a green '+ Invoeren' button. The second row in each column has a blue box indicating the minimum caramboles to be made (e.g., 'Nog niet ingevuld - minimaal 32 caramboles') and a green '+ Invoeren' button.